



LORIS ROUSSEAU

Téléphone : 06 12 89 06 43

Email: rousseau.loris@hotmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/loris-r-36bb25297>

GitHub : <https://github.com/Loris-rss>

RÉSUMÉ

Data Analyst / Data Engineer junior, avec une expérience concrète en analyse de données et en construction d'outils data.

Expérience en milieu académique et **dans l'esport** (sport électronique), de **l'exploration de données** à la **production de synthèses pour des profils non techniques**, avec une **forte capacité à comprendre leurs besoins** et à restituer des **résultats clairs et exploitables**. À la **recherche d'un CDD/CDI, disponible immédiatement**, où je peux contribuer à des **projets concrets**, tout en **progressant dans mes compétences datas**.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Alternance Data Analyst - Septembre 2024 - Septembre 2025

Université Paris Saclay - Orsay

- **Développement d'une application web**, **comparaison** et **unification** des publications scientifiques entre **bases de données**, automatisation du **dédoublonnage** et **génération de rapports de suivi**.
- **Exploitation d'API** et **manipulation de données bibliométriques à grande échelle**.
- **Analyses business** : **extraction** et **analyse des statistiques** des jeux de données de l'université (**projet SpringBoard**), **mesurer leur impact** sur la recherche scientifique.

CDD Data Engineer Esport - Septembre 2024 - Aout 2025

Neptunia Esports et Lundqvist Lightside (équipes professionnelles)

- **Dashboard** d'analyse des **performances joueurs clairs**, vues joueur/équipe/champions claires pour 2 équipes différentes.
- Réalisation **pipelines data automatisés** afin d'alimenter l'Application Web
- **Base de données** alimentée quotidiennement (par équipe/joueur) pour **historisation** et **comparaisons**
- Analyse de plus de **1000 matchs esport** pour produire des visualisations et métriques clés (KDA, CS/M, etc.)

FORMATIONS

Master Data Science et Société Numérique

Université Gustave Eiffel, Champs-sur-Marne (2023 - 2025)

- **Apprentissage du codage**, **Machine Learning (Scikit-learn)**, **Text Mining** et **Web Scraping**
- **Mémoire** sur "Les Data Analystes dans le monde de l'esport, notamment sur League Of Legends"
- **Réflexions sur l'éthique des algorithmes**, biais en IA et **transformations numériques** des organisations

Licence Sociologie - Organisation et Communication

Université Gustave Eiffel, Champs-sur-Marne (2020-2023)

- **Initiation au codage**, **analyse de données quantitatives et qualitatives**, sociologie du numérique.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langues : **Python, SQL, TypeScript**
- Bases de données : **PostgreSQL, MongoDB**
- Visualisation : **Streamlit, Power BI**
- Développement : **Next.js, React, Prisma, API REST**
- Outils : **Git, Microsoft 365**

SOFT SKILLS

- **Curieux** et **autonomie** dans l'apprentissage
- **Pédagogie** et **travail en équipe**
- **Force de proposition** pour améliorer les processus
- **Gestion des priorités** et respect des délais

LANGUES

- Anglais : C1 - Avancé
- Espagnol : A2 - Base

CENTRES D'INTERÊT

- Analyse de données
- Esport
- Musculation
- Création de contenu